

MAB 233 Ödev 3

Kalıtım hiyerarşisini kullanarak 2-boyutlu şekilleri (üçgen,dikdörtgen,kare) modellemek için bir java programı tasarlayınız. Bu tasarımda en üstte bir Şekil sınıfı olacaktır. Üçgen, Dikdörtgen ve Kare sınıfları Şekil sınıfını genişletecektir (extend). Her şeklin alanını hesaplayan bir metod (calculateArea), her şeklin boyutları hakkında bilgi veren bir metod (toString) ve iki şeklin birbirine eşit olup olmadığını kontrol eden bir metod gereklidir (isEqual) (Boyutları birbirine eşit olan şekiller birbirine eşit sayılır). Gerekli olan sınıflar ve metodlar soyut(abstract) yapılması gerekmektedir. Sınıflarını kodladıktan sonra calculateArea, toString ve isEqual metodlarının metodlarını kullanarak çokbiçimliliği(polymorphism) gösteriniz.

Ödevin son tarihi: 19.Ocak.2010, 23.59

Ödev gönderimi: Lütfen ödevinizi Necati Duran (necati.duran@izmir.edu.tr) e-posta adresine son tarihten önce gönderiniz.

Ödevin kuralları:

1. Kopya çekmeyiniz. Kendiniz veya grup olarak yapıp, iyice anlayarak çözümü bulunuz.
2. Geç ödevler 0 olarak notlandırılacaktır.
3. Kaynak kodlara ait yorum (comment) satırlarını mutlaka yazınız.
4. Ödev için dosya formatı:
 - Bütün dosyaları MAB233Odev3_“OgrenciNo” dizinin altına yerleştiriniz.
Örnek: MAB233Odev3_80201022
Bu dosyaları şu isimle sıkıştırınız: MAB233Odev3_“OgrenciNo”.zip
Örnek: MAB233Odev3_80201022.zip
5. Ödevleri gönderirken sadece 1 adet zip dosyasını gönderiniz. E-postanızın konu kısmı MAB233Odev3_80201022 olmalıdır.

Not: Ödev kurallarına uyunuz, yoksa notunuz düşebilir.

Yrd. Doç. Dr. Orhan Dağdeviren
Bilgisayar Mühendisliği Bölümü
İzmir Üniversitesi